Gratis Revista 2x1

TOUKAN

Guia Videojuegos de DRAGON BALL Z

De la A a la

Parte 6

www.CompradeVolada.com
Año 6 No. 87 $25.00 MN
87
7 509746 243311
Hecho en México

Escaneado con CamScanner

Toukan Manga
No. 84
Guia videojuegos Dragon Ball de la A a la Z

STAFF

Edición Asesor Editorial
Jerzy Santos

Diseño Grafico
Alma Bouchot

Corporativo Flomon
Director General
Jaime Flores Montiel

Producción
Oscar Chávez T.

Preprensa Digital
Gabriel García Rangel, Ramón García Rangel

Circulación
Miguel Ángel González P.

Ventas de Publicidad
publicidad@toukanmango.com
Tel. 559 3020 y 5559 6903 Ext. 105
Lucía Ayluardo
luciayluardo@gmail.com
Roció Navarro
ronabue@hotmail.com
Verónica Mues
veromues@hotmail.com
Adriana Ramírez
adri.ramirez.perez@gmail.com
Nextel: 43 28 57 75

Venta de Revistas
Rosy Galván
(0155) 5559 30 20 ext. 200
r.galvan@toukanmango.com

Revista Mensual
Año 6. No. 87 Diciembre-Enero del 2014. Toukan Manga, es una publicación mensual de Editorial Toukan S.A. de C.V. Callejón Ximilpa #26, Col. Tlalpan Centro, Delegación Tlalpan, C.P. 14000 México, D.F. Tels. 5559-3020 Fax 559-3023 Editor Responsable: Jaime Roberto Flores Montiel. Número de reserva en Derechos de Autor: 04-2006-121320272900-102 Certificado de licitud de título y contenido. Certificado No. 14253. Impresión: Talleres Rotográficos Zaragoza S.A. de C.V., Calle 3 #48 Col. Alce Blanco Naucalpan de Juárez, Edo. De México Tel. 5359-1701. Distribución Foránea Codiplyrsa de C.V., Serapio Rendón No. 87 Col. San Rafael México, DF. Distribución en el Distrito Federal Unión de Voceadores y Expendedores de los Periódicos México, A.C. Calle Guerrero #50 Col. Guerrero Tel. 55 91 14 00, 55 91 14 01 a través del Despacho Everardo Flores Serrato. Serapio Rendón No. 87 planta baja Col. San Rafael C.P. 06470. Tel. 51 28 66 70.

Dragon Ball Z® Battle of Z. ©BIRD STUDIO/SHUEISHA, TOEI ANIMATION. License coordinated by FUNimation® Entertainment. Dragonball, Dragonball Z, Dragonball GT and all logos, character names and distinctive likenesses thereof are trademarks of SHUEISHA, INC. ©BIRD STUDIO /SHUEISHA ©2013 DRAGON BALL Z the Movie Production Committee. GAME © 2014 NAMCO BANDAI Games Inc. All rights reserved.

2004

DragonBall Z: Budokai 3

Plataforma: PlayStation 2 y GameCube. Desarrollado por: Dimps. Lanzamiento: América: 16 de noviembre de 2004, Europa: 19 de noviembre de 2004, Japón: 10 de febrero de 2005.

DragonBall Z: Budokai 3, lanzado en Japón como DragonBall Z 3 (ドラゴンボールZ3DoragonBōruZettoSurīJap), es el tercer juego de la serie Budokai. Fue desarrollado por Dimps y distribuido por Atari en América y por Bandai en Europa y Japón. Fue lanzado en 2004 para América y Europa y en 2005 para Japón exclusivamente para la consola PlayStation 2.

Nueva mecánica

En el DragonBall Z: Budokai había personajes hasta la Saga Androide y en el DragonBall Z: Budokai 2 había personajes hasta la saga de Buu, y en el DragonBall Z: Budokai 3 tiene personajes de películas de DragonBall, DragonBall Z y DragonBallGT.

Sistema de Ki

El sistema de ki es completamente renovado desde los últimos dos juegos de Budokai. Cada personaje tiene ahora un nivel base de ki, ki será aumentar o disminuir lentamente hasta que esté en la base de ki nivel. Si ki es superior a la base ki, se adquiere un ataque definitivo. Transformaciones, ahora en lugar de drenaje ki lentamente, pueden aumentar ki base (esto también iguala a transformaciones como tener menos de ki base reducirá la defensa de un personaje). Además, auras han sido rehechos y ahora mira muy cerca para las auras vistos en el anime.

Escaneado con CamScanner

Transformación

En los dos juegos anteriores, una transformación drenada gradualmente ki y siendo derribado con menos que el nivel de ki necesario para transformar volvería a la transformación. En Budokai 3, una transformación en lugar de ello aumentará el nivel de base de ki y sólo se revierte si un carácter es golpeado con menos de un medidor de ki, o si permiten a modo hyper a agotarse. Además, algunas transformaciones (como Cell, Broly y de Freeza) son irreversibles.

Choques de energía

Si dos ataques de haz chocan, en lugar de compensan mutuamente las, una lucha de rayo está activado. Los dos personajes rotan palos de control con el fin de empujar los dos haces a un carácter o el otro.

Fatiga

Un nuevo medidor de fatiga se agrega al HUD, aumenta durante la batalla. Es más importante durante un ataque final, pero si la fatiga es sobrepasado fuera, un personaje será convertido en agotado si derribada con menos de una barra de Ki completa.

Gráficos

Budokai 3 funciona sobre el mismo motor gráfico que su antecesor, Budokai 2, que se modificó para dar más protagonismo al cellshading con respecto a lo que se vió en el primer título de la saga. Los cambios gráficos a nivel técnico existen pero son mínimos y las mejoras más bien están centradas en añadir o pulir detalles o en perfeccionar algunas facetas con respecto a lo visto anteriormente como los personajes, escenarios y secuencias.

Encontraremos que los escenarios a nivel visual tienen ahora más elementos y además, más protagonismo en el apartado jugable debido a su interactividad. En algunas localizaciones podremos lanzar al rival contra las rocas, contra la espalda de un dinosaurio o plancando a ras de mar, lo cual veremos mediante una secuencia automática al dar el golpe adecuado en el momento justo. Más adelante comentaremos todos los escenarios disponibles, pero ahora añadimos que quizá se han quedado cortos.

Trajes, transformaciones y demás...

Con los personajes se ha hecho un esfuerzo titánico, ya que todos los luchadores incluidos tienen todos los trajes que utilizan a lo largo de la serie, cada uno en cada una de sus etapas. Por ejemplo, Gohan niño comienza con el traje de Piccolo, pero cuando viaja a Namek lo cambia por la armadura de combate además de estrenar corte de pelo, Vegeta pasa de utilizar armadura con hombreras a la variante chaleco y finalmente al traje ajustado con guantes y botas y por fin, Piccolo puede luchar con o sin capa y además, con el traje de Nail.

Para las transformaciones, ídem de lo mismo, hay que descubrirse por el trabajo hecho porque se han incluído todas las transformaciones de todos los personajes. Esto significa que ahora algunos luchadores como Freezer tendrán un auténtico recital de cambio de apariencia: Freezer con armadura, Freezer en primera transformación, en segunda, en forma final, forma final al 100% (cachas) e incluso Freezer Cyborg. Lo mismo para Cell, con el que se puede luchar en todos sus estados.

Escaneado con CamScanner

Igual ocurre con los Saiyajins, que ahora tienen todas sus evoluciones hasta el Super Saiyajin 4 de DragonBallGT. Goku empezará con el Kaioh-ken donde el aura es rojo intensa, después Super Saiyajin, SS2 con el pelo más puntiagudo y un aura más potente, SS3 con el pelo largo y para terminar, la novedad, SS4. Vegeta se comportará de la misma forma, incluso teniendo otra transformación más en Vegeta Makai, a la que accederemos equipándonos la cápsula control mental de Babidi.

Pequeñas Mejoras

Parece que los programadores de Dimps se han tomado muchas más molestias en trasladar esos pequeños detalles que se quedaron en el limbo en los 2 Budokai anteriores y ahora la mayoría de las situaciones tienen el acabado que se merecen. Por ejemplo, las auras de energía de los personajes no son estáticas como las de Budokai 2, y se desplazan y amoldan al movimiento de los personajes, ahora al golpear a un enemigo desde el aire y precipitarse contra el suelo de golpe, el cráter que abrirá en el suelo quedará para todo el combate y no desaparecerá como es lógico y por otro lado el juego de partículas también ha evolucionado y ahora el polvo que se levanta o las rocas que saltan tras impactar contra ellas tienen un efecto muy conseguido. Para terminar, la técnica de esquivar los golpes de los enemigos es calcada a la serie.

So- nido

Sin novedad en este apartado ya que la mayoría de efectos sonoros son los mismos que los que ya se han tenido oportunidad de escuchar en los 2 Budokai anteriores y que lógicamente se han reutilizado todos. En determinados momentos escucharemos melodías extraídas directamente de la serie, como por ejemplo, la canción que sonaba de fondo mientras al comienzo de cada capítulo, resumía el anterior.

En definitiva, el aparto gráfico con el nivel más alto de todos los Budokai, aún así deja un sabor agridulce producto de haber hecho las cosas abusando de archivo y no poniendo interés en rediseñar el trabajo que ya se tenía previamente hecho. Vamos, la expresión "lavado de cara" no anda desencaminada para sintetizarlo.

Escaneado con CamScanner

El acompañamiento musical del Opening del juego es únicamente instrumental. Los efectos sonoros también se han extraído de la serie y todo lo referente a tele portaciones, explosiones, lanzamiento de rayos o transformaciones en Super Saiyajin, tendrá el mismo sonido que en anime. El doblaje incluido es el americano, que los usuarios europeos que han crecido maldiciendo la versión japonesa de la serie tanto detestan. No se ha incluído ninguna opción para seleccionar las voces originales que tanto se había solicitado, pero parece ser que la capacidad limitada del DVD no ha permitido incluirlas. Una pena ya que hay voces de personajes realmente esperpénticas.

La personalidad de los personajes se ha cuidado mucho y se ha insertado en ellos determinadas frases clave que se han podido escuchar en la serie y películas, sobre todo con los personajes nuevos como Broly, Cooler, que al ser derrotado hace referencia a que tendría que haber destruído la nave de Goku niño cuando la tenía a tiro o Bardock, en cuyo ataque especial pronuncia las mismas palabras que en el OVA.

Jugabilidad

El Universo Dragón es el modo principal de Budokai 3. Se trata de un modo historia que sigue fielmente las evoluciones de DragonBall Z y comprende desde la llegada de Raditz a la tierra hasta la conclusión de la misma con la marcha de Goku y Uub en el tomo 42. El Universo Dragón se ha fragmentado en personajes y dependiendo de a quien elijamos nos enfrentaremos a unos u otros enemigos, siempre manteniendo la coherencia con la obra de Toriyama.

Los personajes que tendremos disponibles en este modo son Goku, Gohan niño, Gohan adolescente, Gohan adulto, Piccolo, Vegeta, Krilin, Tenshinhan, Yamcha y Uub. Cada uno recorrerá la historia de DragonBall Z viviendo las batallas en las que estuvo presente. Por ejemplo, si elegimos a Goku prácticamente nos enfrentaremos a todo el mundo -es que no se perdía ni una-.

Siguiendo el orden cronológico de la serie: Raditz, Nappa, Vegeta, Recoome, Ginyu o Freezer serán los primeros rivales, para después continuar con la saga androides. Si por el contrario elegimos a otro per-

Escaneado con CamScanner

sonaje, por ejemplo Gohan niño, empezaremos enfrentándonos a Piccolo que nos estará entrando, después a un Saibaman, posteriormente a Nappa, Vegeta, Recoome, Ginyu y Freezer en sus primeras transformaciones.

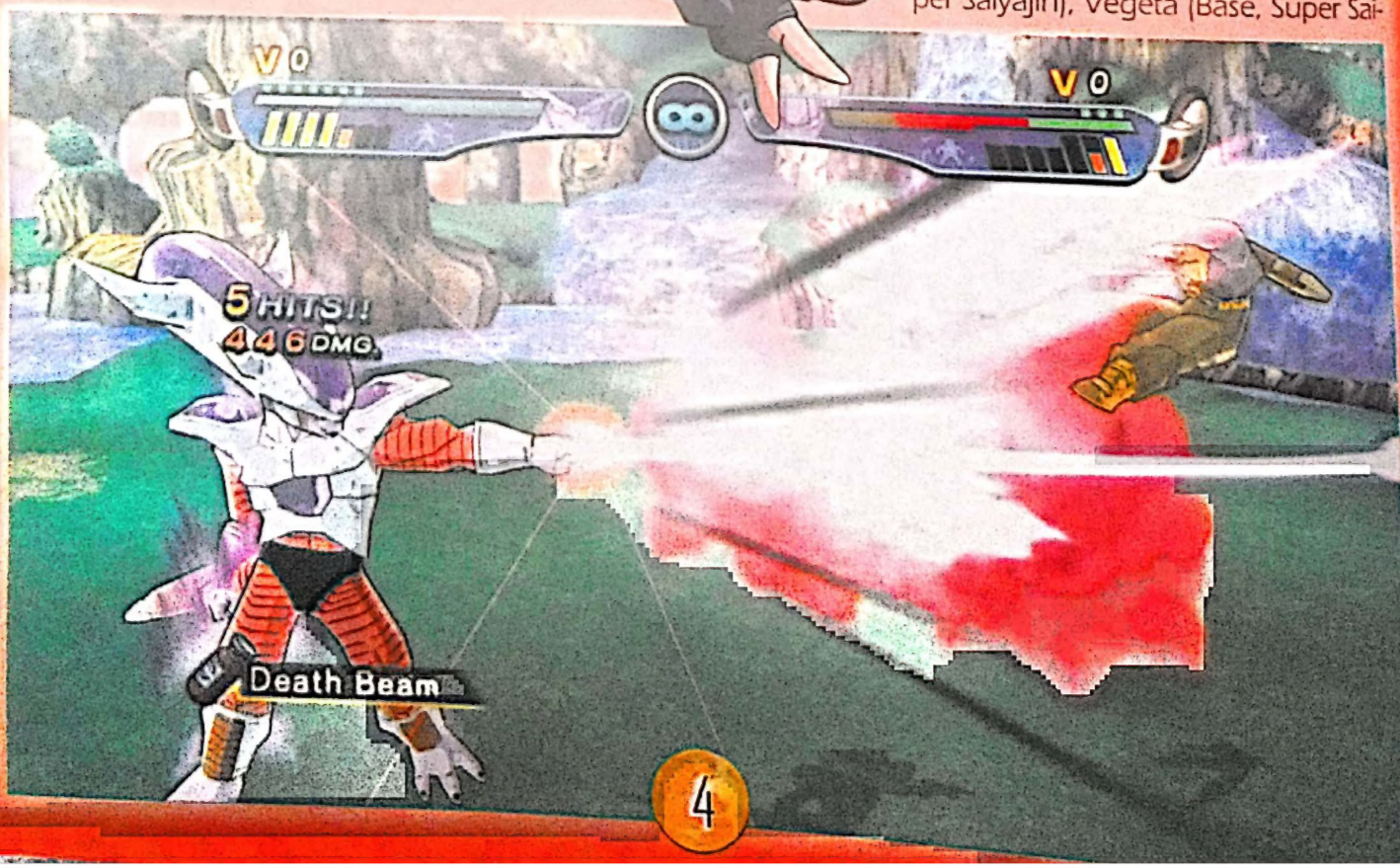
Localizaciones y escenarios

En el escenario están fielmente trasladados lugares, objetos o situaciones que se irán produciendo a lo largo del juego. Por ejemplo, en Namek encontramos las cápsulas de transporte de las Fuerzas Especiales, la nave de Freezer, la casa del Gran Anciano y diversos poblados namekianosmas. Por contra en la tierra veremos como en cada momento del juego aparecen unos u otros elementos; las casas de Goku, del abuelo Gohan o la Kame House, Satan City, el pabellón del Gran Torneo de las Artes Marciales, el ring del Juego de Cell, la atalaya de Kami sama, West City, la máquina del tiempo de Trunks, la base de la Red Ribbon en el polo norte o la nave de Babidi enterrada.

En este modo hay que tener en cuenta que si queremos completar el juego al 100%, debemos buscar y rebuscar en todos los rincones del mapeado para hallar situaciones donde obtener cápsulas. Muchos personajes secretos como Cooler, Broly o Bardock se encuentran escondidos de esta forma en el nivel de dificultad muy difícil y si nos limitamos únicamente a ir tras los puntos rojos y cubrir el expediente, los perderemos.

Personajes Jugables

Son Goku (Base, Kaio Ken, Super Saiyajin, Super Saiyajin 2, Super Saiyajin 3, Super Saiyajin 4), Son Goku (Niño), Son Gohan (Niño) (Base, Potencial Desbloqueado), Son Gohan (Joven) (Base, Super Saiyajin, Super Saiyajin 2), Son Gohan (Adolescente) (Base, Super Saiyajin, Super Saiyajin 2, Estado Místico), Gran Saiyaman, Son Goten (Base, Super Saiyajin), Vegeta (Base, Super Sai-



Escaneado con CamScanner

yajin, Super Vegeta, Super Saiyajin 2, Majin Vegeta, Super Saiyajin 4), Trunks (Base, Super Saiyajin, Super Trunks, Trunks (Niño) (Base, Super Saiyajin), Gogeta (Super Saiyajin), Veku, Gotenks (Base, Super Saiyajin, Super Saiyajin 3), Vegetto (Base, Super Saiyajin), Piccolo (Base, Fusión con Nail, Fusión con Kamisama), Krilin (Base, Potencial Desbloqueado), Yamcha, Ten Shin Han, Uub (Niño), Videl, Mr. Satán (Base, Potencial Desbloqueado), KaioShin del Este (Base, Kibitoshin), Raditz, Nappa, Saibaman, Ginyu, Recoome, Freezer (Forma 1, Forma 2, Forma 3, Forma 4, 100% de Poder), Androide Número 16, Androide Número 17, Androide Número 18, Dr. Gero, Cell (Imperfecto, Semi Perfecto, Perfecto, Super Perfecto), Cell Jr., Majin Buu, SuperBuu (Base, Absorciones: Piccolo y Gotenks y Gohan), KidBuu, Dabura (Base, Voluntad Demoníaca), Gogeta-Super Saiyajin 4, Omega Shenron, Cooler (Base, Forma 5, Metal Cooler), Broly (Super Saiyajin Restringido, Super Saiyajin Legendario), Bardock (Base).

Curiosidades

DragonBall Z: InfiniteWorld (que salió mucho después) es en muchos aspectos parecido a Budokai 3.

En el opening se puede ver a Oob antes de que llegaran los villanos (Freezer, Cell, etc.) y cuando los villanos empiezan a llegar aparece Majin boo pequeño, pero eso no debería ser posible ya que Oob es la rencarnación de Majin boo.

También en el opening se ve a Gokú y Vegeta fusionarse en Gogeta y pelear contra Broly, curiosamente este mismo combate (Gogeta vs Broly) se ve también en el opening de Dragonball Z budokaitenkaichi 3.

Cuando empiezan a aparecer los villanos, Metal cooler aparece peleando con Gohan definitivo y curiosamente este está en Súper saiyajin, siendo que en la saga de boo no lo debía hacer.

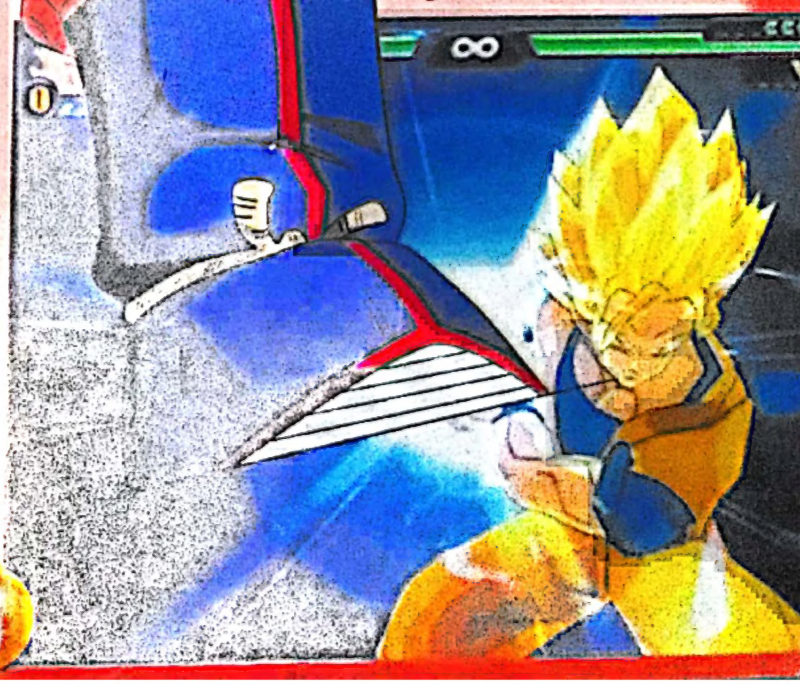
Y es raro que en el opening se vea a cooler como Metal cooler ya que freezer cuando va al infierno ya no es Mecha Freezer, además en DragonballGT cuando los villanos escapan del infierno se ve a Cooler en su forma en la que fue derrotado por primera vez.

Es el Único juego en que Goku está todo el tiempo que se quiera en Kaioken.

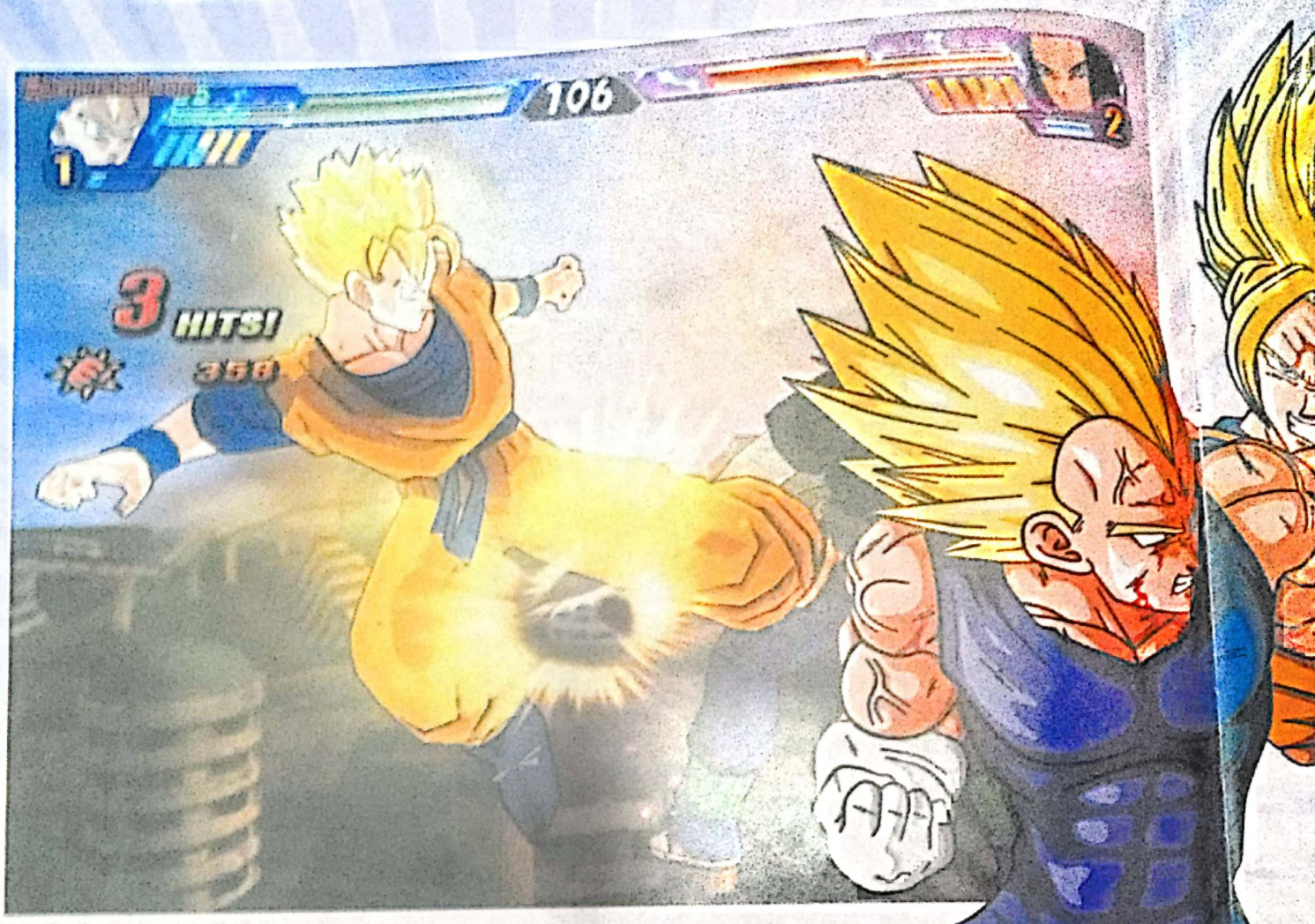
Encontrar las bolas de dragón:

En el modo universo dragon hay 7 bolas de dragon ocultas.

Encontraras 2 en la saga de los Sayanos, 2 en Namek, 2 en la saga de Celula y por ultimo 1 en la saga de Buu.



Escaneado con CamScanner



Modo arena dragón:

Acaba el modo Universo Dragon con todos los personajes (Broly no es necesario)

Premios modo arena:

Es posible que al jugar en este modo del juego un personaje irrumpa en el combat y te rete. Si consigues vencerle obtendrás interesantes premios. Es una cuestión de azar, pero ahora te indicamos el nivel que deben tener tus contrincantes para que aparezcas estos retadores y sus premios.

Rival de nieles entre 1 y 30: Pueden retarte Yamcha o Ten ShinHam,y obtienes "¡chispeante!"
Rival de niveles entre 31 y 35:Pueden retarte Nappa o chico Gohan y obtienes a saibaman
Rival de niveles entre 36 y 40:Pueden retarte Krillin o Raditz y obtienes "¡tenemos el poder!"
Rival de niveles entre 41 y 45:pueden retarte el drGero o nº17 y obtienes "¡¡chispeante!!"
Rival de niveles entre 46 y 50: Pueden retarte Ineza o bardock y obtienes como recompensa "¡¡¡chispeante!!!"
Rival de niveles entre 51 y 55:Pueden retarte cell o joven Gohan y obtienes las reglas del "juego de célula" para el torneo mundial.
Rival de niveles entre 56 y 60:pueden retarte Dabra o Shin y obtienes "¡¡tenemos el poder!!".
Rival de niveles entre 61 y 65:Majin o Videl y obtienes ¡¡¡¡chispeante!!!!
Rival de niveles entre 66 y 70:Picolo o SuperBuu y obtienes a CelUr
Rival de niveles entre 71 y 75:Cooler o Trunks y obtienes ¡¡¡¡¡Chispeante!!!!!
Rival de niveles entre 76 y 80:ChicoBuu o Mistic Satan y obtienes el escenario del ejercito del lazo rojo.

Escaneado con CamScanner

Rival de niveles entre 81 y 85:Broly o Chico Trunks y obtienes ¡¡¡Tenemos el poder!!!
Rival de niveles entre 86 y 90:Omega o Chico Goku y obtienes !!!!!chispeante!!!!!
Rival de niveles entre 91 y 95:Saibaman o Uub y consigues !!!!Tenemos el poder!!!!
Rival de niveles entre 96 y 99:Goku o Vegeta y obtienes !!!!!!Chispeante!!!!!!

2005

Data Carddass Dragon Ball Z

Desarrollado por: Dimps y Pyramid. Data Carddass Dragon Ball Z es un juego de carta de arcade de lucha basado en Dragon Ball Z, desarrollado por Dimps y Pyramid, fue lanzado en el año 2005 en Japón. Este juego de arcade es similar a Dragon Ball Z: Budokai 2.

Personajes: Goku, Gohan, Vegeta, Piccolo, Krillin, Freezer, Dr. Gero, Cell, Goten, Trunks, Gotenks, Majin Buu y Super Buu.

Escaneado con CamScanner

Jump Super Stars

Desarrollado por: Ganbarion Jump Super Stars (ジャンプスーパースターズ, Janpu Supa Sutazu) es un juego de lucha en 2D para Nintendo DS. Fue desarrollado por Ganbarion y publicado por Nintendo. El juego fue lanzado el 8 de Agosto de 2005, solo en Japón y acompañado de una Nintendo DS roja. Jump Ultimate Stars, la secuela de Jump Super Stars, fue lanzada en Japón el 23 de Noviembre de 2006.

Contenido

Jugabilidad

Jump Super Stars cuenta con personajes de la revista manga Weekly Shonen Jump en Japón. El juego cuenta con modo de juego similar al de Super Smash Bros.El juego es compatible con 2-4 jugadores en el modo multijugador y características de más de 75 misiones.

Koma (panel) es el término para los personajes que el jugador puede utilizar en el juego.Cada koma utiliza de 1 a 7 plazas de la cubierta de Koma en la pantalla inferior de la Nintendo DS. La cubierta dispone de 20 plazas (4 x 5) para el jugador para colocar su koma.

Hay tres tipos de koma: ayuda koma, apoyo koma y batalla koma.

Ayuda koma es sólo una gran plaza. Ellos aumentan hacia arriba o ayudan a los jugadores en el juego pero no van a aparecer en pantalla de batalla.

Apoyo koma son de dos a tres plazas de gran tamaño. Estos koma se mostrarán brevemente en la pantalla de batalla para ayudar al jugador por lo general por el ataque, bloqueo, la restauración de la salud o algún otro movimiento.

Batalla koma son de cuatro a siete grandes plazas y éstos koma combaten en cada ronda. Estos koma representa a los personajes que el jugador controla en la pantalla de batalla y el jugador puede cambiar de personaje pulsando la koma en la koma de cubierta como una etiqueta de batalla.

El jugador puede crear y guardar hasta diez cubiertas de koma y el mazo debe tener al menos un koma de ayuda, uno apoyo y un koma de batalla para ser válidos para su uso en la batalla.También hay un conjunto de cubiertas predefinidas que el jugador puede utilizar pero el jugador no

Escaneado con CamScanner

puede cambiarlos ni borrarlos. También es posible el intercambio de cubiertas entre amigos pero no será capaz de modificar las cubiertas.

El impulso de aliados se hace colocando un koma uno junto al otro en el fabricante de la cubierta.Si los koma colocados uno junto al otro son "compatibles", sus atributos subirán. Personajes de la batalla puede conseguir una barra de vida más larga o aumentar el número máximo de indicadores de ataque especiales.

Ubicaciones

Jump Super Stars cuenta con 32 lugares y etapas; hay un nivel para cada manga que tiene uno de sus personajes en el juego (ya sea la batalla, apoyo, ayuda o cualquier otro tipo de personaje).

Series representadas

Esta es una lista de las series representadas en Jump Super Stars. La mayoría de los personajes principales de cada serie aparecen como personajes dentro de los juegos.

Black Cat, Bleach, Bobobo-bo Bo-bobo, Buso Renkin, Death Note(apoyo), D.Gray-man, Dragon Ball, Dr. Slump, Eyeshield 21(apoyo), Gintama, Hunter × Hunter, Hikaru no Go(apoyo), Strawberry 100%(apoyo), JoJo's Bizarre Adventure, KochiKame, Mr. Fullswing(apoyo), Naruto, One Piece, Pyu to Fuku! Jaguar, Rurouni Kenshin, Shaman King, Slam Dunk(apoyo), Steel Ball Run(apoyo), The Prince of Tennis(apoyo), Yu-Gi-Oh!, YuYu Hakusho.

Información de ventas

En su primera semana de disponibilidad, Jump Super Stars vendió 220.912 copias. Fue el 19 juego más vendido de 2005 en Japón, vendiendo 464.076 copias.

Lanzamiento fuera de Japón

Jump Super Stars no fue lanzado fuera de Japón debido a problemas de licencias cruzadas creadas debido a los derechos de distribución de las diversas series diferentes que se celebra en el anime numerosas empresas manga de concesión de licencias.

Trucos

Desbloquear nuevos Komas:7Bobobo Koma de batalla : realiza 350 batallas, 7Don koma Pachi de batalla : realiza 450 batallas, 7Goku Koma de batalla : realiza 655 Komas, 7Ichigo koma de batalla : realiza 540 Komas, 7Luffy koma de batalla : realiza 300 batallas, 7Naruto koma de batalla : realiza 400 batallas, 7Sasuke koma de batalla : realiza 500 batallas, Ichigo : consigue 420 komas, Desbloquear a Hanamichi Sakuragi: consigue 450 Komas en el modo Aventura

Desbloquear a Kakashi: consigue 360 Komas en el modo Aventura

Escaneado con CamScanner

Dragon Ball GT: Transformation

Desarrollado por: Atari. Distribuido por: desconocido. Lanzamiento: desconocido. Sagas: Saga Baby. Dragon Ball GT: Transformation es un juego que está basado de la saga de Baby, es uno de los pocos juegos que trata sobre la saga de Baby.

Contenido

Argumento

Dragon Ball GT: Transformation sigue fielmente la historia y el diseño de dicha parte de la historia, tanto argumentalmente como en lo que a enemigos y escenarios se refiere, en su gran mayoría salidos directamente del anime (aunque con más apariciones, claro está). Esto se traduce en un juego que hace justicia, desde el punto de vista de la presentación, a esta parte de la saga.

Personajes

Goku, Super Sayajin y Super Sayajin 4, Trunks, Pan, Lulú, Vegeta, Super Sayajin, Pikoro, Super Baby Vegeta, Goten.

Trucos

Mejorar tu Salud

[illegible]

En el modo de Historia.

Mejorar tu Energía

Si mientras estás jugando pulsas Abajo, Arriba, Derecha, Derecha, Derecha, Izquierda, Derecha, [illegible]

Escaneado con CamScanner

Dragon Ball Z: Supersonic Warriors 2

Plataforma: Nintendo DS, Game Boy Advance
Desarrollado por: Bandai

Descripción
El juego Dragon Ball Z: Super Sonic Warriors 2 (ドラゴンボールZ:スーパーソニック戦士2, Bola de Dragón Z: Superguerreros veloces 2Jap) es un juego de pelea distribuido por BanDai para la consola Nintendo DS qué tiene todas las sagas Dragon Ball Z, y su modo de juego es la Batalla Z. También se puede jugar la historia con cada personaje.

Conseguir a Goku Super Saiyajin 4

Consiguelo al Goku Super Saiyajin 4 si dentro del menú del principio, introduces: Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Abajo, Abajo, Abajo y B.

Conseguir Vegeta Super Saiyan (temporal)

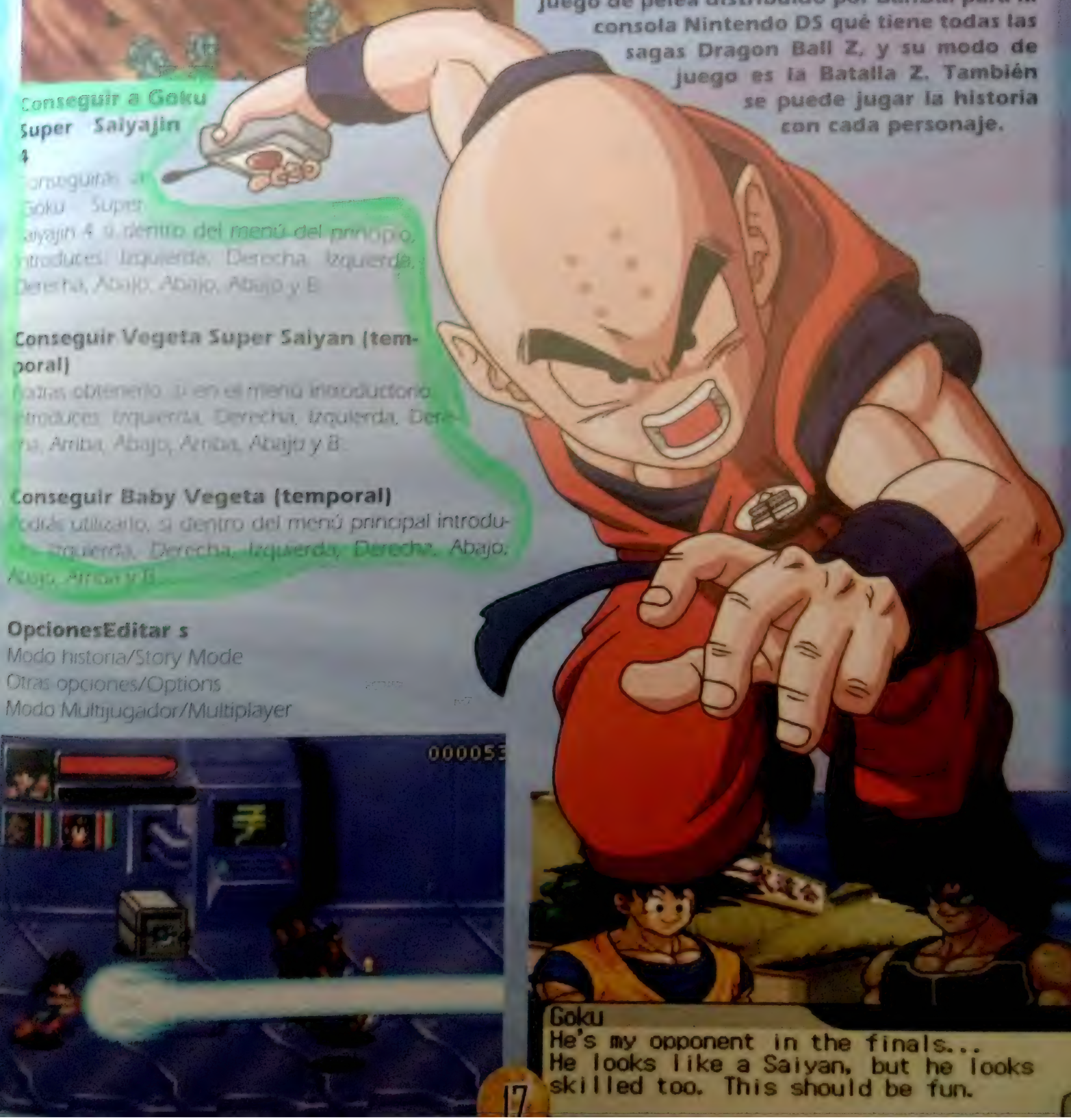
Nada más obtenerlo, si en el menú introductorio introduces: Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo, Arriba, Abajo y B.

Conseguir Baby Vegeta (temporal)

Nada más utilizarlo, si dentro del menú principal introduces: Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Abajo, Abajo, Arriba y B.

OpcionesEditar s

Modo historia/Story Mode
Otras opciones/Options
Modo Multijugador/Multiplayer



Escaneado con CamScanner

Este juego destaca por tener muchos "What if..." (en castellano, "¿Qué hubiera pasado si...?") en el cual podemos experimentar muchas historias alternas de lo que hubiese pasado si un personaje hubiera hecho algo diferente la historia original como por ejemplo: Si Cell hubiese destruido la Tierra o si Cooler hubiera derrotado a Goku y a los Guerreros Z en su llegada la tierra y así un sin fin de historias alternas que varían de personaje en personaje. Además de que cada personaje tiene su historia personal también se ha incluido el modo Máximo.

Personajes

Joven Gohan (Super Saiyajin con L), Ginyu, Dr. Gero, Krilin, DBZ Supersonic04 small.

En el modo de duelo: Freezer, Trunks Joven Futuro Alternativo, A-18, Goku (Kaio-ken 2 con L), Piccolo, Vegeta, Mecha Freezer, Gohan adulto (Super Saiyajin con L), Trunks ssj, Cell 2°da Forma, Cooler, Goku Super Saiyajin (Super Saiyajin 3), Vegeta Super Saiyajin (Super Vegeta solo en modo historia), Majin Vegeta (Usa Vegeta SSJ Pulsando R), Metal Cooler, Gohan Super Saiyajin 2, Cell perfecto, Majin Boo(Bueno), Broly Super Saiyan legendario, Gotenks (Super Saiyan con L), Gotenks Super Super Saiyajin 3, Super Buu (Super Buu Gotenks Absorvido).

Personajes de Duelo y Modo Historia

Majin Buu(bueno)

Escenarios

Ruinas, Juegos de cell, Aire libre, Capital del oeste, Habitación del tiempo, Nave espacial de Babidi, Mundo del Rey Kaito, Tierra sagrada de Korin, Planeta Namek, Torneo Mundial, Isla deshabitada, Namek dañado, Campo de hielo, Bigger Star, Nuevo planeta Vegeta, Infierno, Planeta de Freezer, Otro Mundo, Desierto, Zona Rocosa, Espacio Exterior, Casa del Abuelo Gohan, Dentro de Buu, Sala De gravedad de Capsule Corp.

Nave De Freezer

Historias alternativas

El juego en modo historia, aunque le faltan personajes y tiene glitchs, también tiene historias alternativas. Ej:

Futuro alternativo en que Trunks no sabe que Vegeta es su padre y este ha enloquecido y ha destruido la Tie-

Escaneado con CamScanner

ra tras haber matado a Goku y quedarse sin rivales.
Historia alternativa en que Vegeta se acostumbra a la paz y se vuelve débil.
Continuación de DBZ en que Goku participa en un torneo y lucha con Piccolo y Gohan. Historia alternativa en que Piccolo se convierte Majin, y toma el control de Dabra y Buu, absorbe el poder de Buu y resucita a Célula y Freezer para conquistar el mundo.
Historias alternativas de Krilin en que la fuerza Ginyu resucita y Krilin destruye a C-18 y decide resucitarla.
Historia alternativa en que C-18 es destruida y Célula se va a Namek para resucitarse. También aparece allí mezcal Cooler. Historia alternativa en que Cooler pretende destruir la Tierra y Trunks del futuro y C-18 del presente colaboran para ganarle.

Historia alternativa en que Broly va a la Tierra y Trunks y Vegeta luchan contra él. Historia alternativa en que Goten y Trunks se hacen amigos de Satán y Bu. Historia alternativa en que Ginyu va a la Tierra para resucitar a su equipo. Allí se enfrenta a Trunks, Krilin, Broly, los androides, etc. Historia alternativa en que Freezer Lucha contra Cooler, quien planeaba traicionarle. Historia alternativa en que Freezer sobrevive a Trunks y consigue la inmortalidad. Futuro alternativo en que el doctor Gero destruye a los androides y manda a Célula al futuro, haciéndose con el control de la Tierra.

Historia alternativa en que Célula viaja al futuro para luchar consigo mismo.
Futuro alternativo en que Célula gana a Goku y Gohan y lucha con Bu.
Historias alternativas de Bu en que este se hace amigo de Goten y Trunks y en que al salir de la habitación del tiempo, va al más allá y lucha con Freezer y Célula.
Futuro alternativo en que Cooler toma la Tierra y futuro alternativo en que metal Cooler toma la Tierra y lucha con los androides y Célula.
Futuro alternativo en que Broly mata a Goku y lucha con Freezer, Célula y Bu.

Guia del Juego Goku :

Kaioken multiplicado por 20 : Usa tu ataque definitivo de kaioken nivel 20 para pasar el nivel contra el Dr gero. Comienzan los juegos de Célula : Mata a Célula solo con goku sin usar a gohan. Duelo de Titanes Primero mata a buu luego mata a majin vegeta con tu ataque definitivo Super Saiyan 3

Krilin : La indecisición de Krilin : Debes aguantar hasta que los 200 de tiempo se pase y no deje que 18 te toque tu vida ni tu a el para ser empate y desbloqueara 2 nuevo nivel secreto

Escaneado con CamScanner

Piccolo :
Los androide : Debilita al androide numero 20 con piccolo luego cambia a gohan y mataso
Piccolo contra Androide N18 : Aguanta los 800 tiempo y que tu salud sea mas alta que la de Androide N18
Piccolo contra Androide N18 : Mata a Androide N18 para seguir la historia normal

Vegeta
Vegeta contra Androide N18: Debes matar a Androide N18 en PERFECT osea sin que vegeta pierda ningun vida
Super Vegeta : Mata a cell imperfecto con tu ataque definitivo Explosión Big Bang
Super Vegeta : Mata a cell imperfecto sin usar tu ataque definitivo para seguir la historia normal

Trunks
Máquina del tiempo : Solo debes ganar la pelea y desbloquearas los dos niveles
¿Vegeta salva a Célula?: Si Gana a Vegeta encima de 1600 tiempo pasara a un mision secreta si gana a vegeta en un tiempo inferior de 1600 seguiras la historia normal Super Trunks supera a su padre : Mata a Célula tu ataque definitivo de MAX. DESTROSO

Gotenks
¡Enfrentamiento con Bu! Si gana a buu con un tiempo encima de 1600 pásara 2 misiones secretas si gana a buu inferior de 1600 podrás seguir con tu historia
Enfrentamiento con Bu maligno : Si gana a buu maligno con un tiempo encima de 1600 pásara 2 misiones nuevas si ganas a buu maligno inferior de 1600 seguiras tu historia normal

Ginyu
La fuerza Ginyu en peligro : Debes tener la vida mayor que goku y aguantar el tiempo hasta que baje a 0 (Es la historia mas dificil de todo para mi ademas de no tener poder cuando su fuerza murieron y ademas es debil su resistencia)

Freezer :
El asalto de Freezer : Si gana a gohan y krilin debajo de un tiempo de 1000 pasaras 2 misiones nuevas si le gana normal pasara la historia normal
A la Tierra : Si gana a trunks en perfect pasará 2 misiones secreta si le gana sin perfect segirá tu historia original

Doctor Gero :
Drenaje de energía : Mata primero a piccolo luego a gohan para obtener su nuevo poder e ir misiones secretas

Escaneado con CamScanner

N18 :
El juego : Gana a Vegeta y Trunks debajo de 800 tiempo para acceder a 3 misiones secreta

Célula :
¡El cuerpo perfecto! : Si mata primero a Trunks y luego a Vegeta accedera a la mision de Célula Junior y si gana normal pasará a la nivel de Perfección contra perfección
L a batalla decisiva : Mata a goku con tu ataque definitivo Embestida Poder Máx. para acceder a 2 misiones

Bu :
El mejor amigo : Si gana a Gotenks en perfect pasara 2 niveles secreto si le gana normal seguira tu historia
Bu malvado : Si derrotas a Piccolo y Gotenks encima de 1500 desbloquearas 2 misiones secretas.

Cooler :
La gran batalla: Goku contra cooler : Debes matar a goku con un tiempo encima de 1500 pásaras a 2 niveles secretos.
Bigget Star : Debes dejar que piccolo mate a 2 metal cooler 2 y 3 y que mate tu a piccolo con la primera

Broly :
Nuevo planeta Vegeta : Mata a vegeta con un tiempo encima de 1600 para seguir tu historia
Enfrentamiento de Broly contra Goku : Si gana a goku y vegeta encima de 1500 tiempo pasara 3 historia con satan si ganas bajo de 1500 seguira tu hisroria normal

Gohan :
Juegos de Célula : Ningun requerimiento osea no se requiere nada se desbloquea solo cuando pase este nivel
Guerrero dorado : Mata a cooler con puño al final del golpe.
Trampa : Debes matar a buu con Piccolo.

Como desbloquear los personajesEditar sección
Androide #18:
Completa el nivel de Krillin "Diferencias en experiencia".

Androide #16 y #17:
Completa el nivel del Androide #18 "la agitación de 16".

Babidi:
Completa el nivel de Vegeta "maldad descubierta".

Bardock:
Completa los dos niveles de Bardock en la historia

Escaneado con CamScanner

Si pones a Goku ssj, Gohan(Joven) y Gotenks ssj3 haran el verdadero "KameHameHa familia"

NOTA:Al igual que el anterior Pon a Vegeta ssj,Trunks ssj y Gotenks ssj 3 Es como si fuera un ataque en familia

Célula al maximo , Broly al maximo , Goku ss2 al maximo :
Para que pueda jugar la historia en modo maximo tendras que pasar el nivel de maximo una vez completado, cuando eliga modo historia y te toca con una de esos personajes (sólo no,con equipo) tendrán su poder maximo
y su poder es ilimitado te lanza cada rato el poder ademas su velocidad es mas veloz que el tuyo y la dificultad
esta al maximo osea la dificultad en experto

¿Cómo puedo tener a majin vegeta?

Primero debes colocar a Vegeta saiyan de primero luego colocar a Babidi en tu equipo y así automaticamente saldrá Majin Vegeta , tambien se puede obtener pulsando R mientras eliges a vegeta super, pero primero debes pasar el modo maximo.

Tener DBP infinito y obtener todos los apoyos:

1) Mira los créditos hasta el final. Espera unos segundos durante la pantalla negra y desbloquearás el uso de un soporte extra.
2) En la practica, supera el tutorial.
3) Supera la Batalla Z.
4) En modo Maximo, supera el modo novato e incrementaras tu DBP en 5.
5) En modo Maximo, supera el modo difícil e incrementaras tu DBP en 5.
6) En modo Maximo, supera el modo maniaco e incrementaras tu DBP a "infinito".

Super ataque en equipo (Team arts)[Editar sección]
Cuando éstes con un equipo en específico y los miembros estan en buen estado toca el boton de ataque en equipo ubicado enla pantalla inferior, al activarlo el personaje se hasercа al enemigo, y si llega a tocarlo se desencadenará el super ataque en equipo. Para hacerlo, se necesita el ki a 200%

Esta es la lista de unos pocos ataques en equipos:

Gohan (niño)

Nombre: Energía desatada

Compañero: Krilin

Descripción: ambos disparan muchas ráfagas de energía que luego impactan al enemigo.

Nombre: Disparo maligno

Compañero: Piccolo

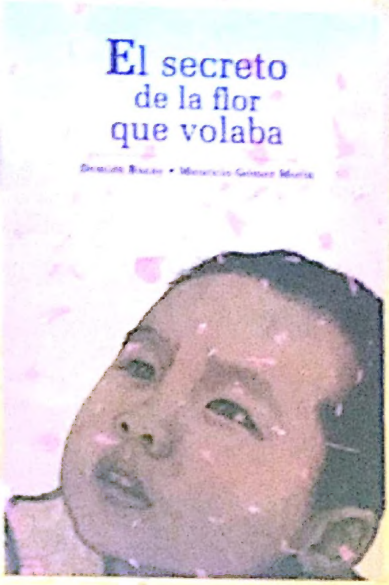
Descripción: ambos golpean a su enemigo, luego Piccolo lo lanza a Gohan, quien lo patea y arroja mientras Piccolo prepara y arroja un fuerte disparo.

Escaneado con CamScanner

El Secreto de la flor que volaba

Autor: Demián Bucay/ Mauricio Gómez Morin

Editorial: Océano Travesia



El hermoso texto de Demián Bucay se complementa con las deslumbrantes imágenes de Mauricio Gómez Morin, uno de los más importantes ilustradores de México.

Desde muy pequeño Ho Liang quedó fascinado por las mariposas. Al convertirse en emperador, quiso tener al menos una de cada rincón de su territorio. Para recrearse en la diversidad de su magnífico imperio, ordenó construir una jaula de cristal para resguardarlas. Sin embargo, cuando las orugas fueron llegando a su cristalino encierro, perdían el color ante la mirada absorta del emperador, que no tenía ojos para nada más que para ellas. Pero un accidente provoca que las mariposas escapen al jardín y que en libertad recobren su color. Pronto, el encolerizado monarca comprende algo más importante que la razón por la cual pierden el color las mariposas en cautiverio...

El Círculo

Autora: Mats Strandberg/ Sara B. Elfgren

Editorial: Océano

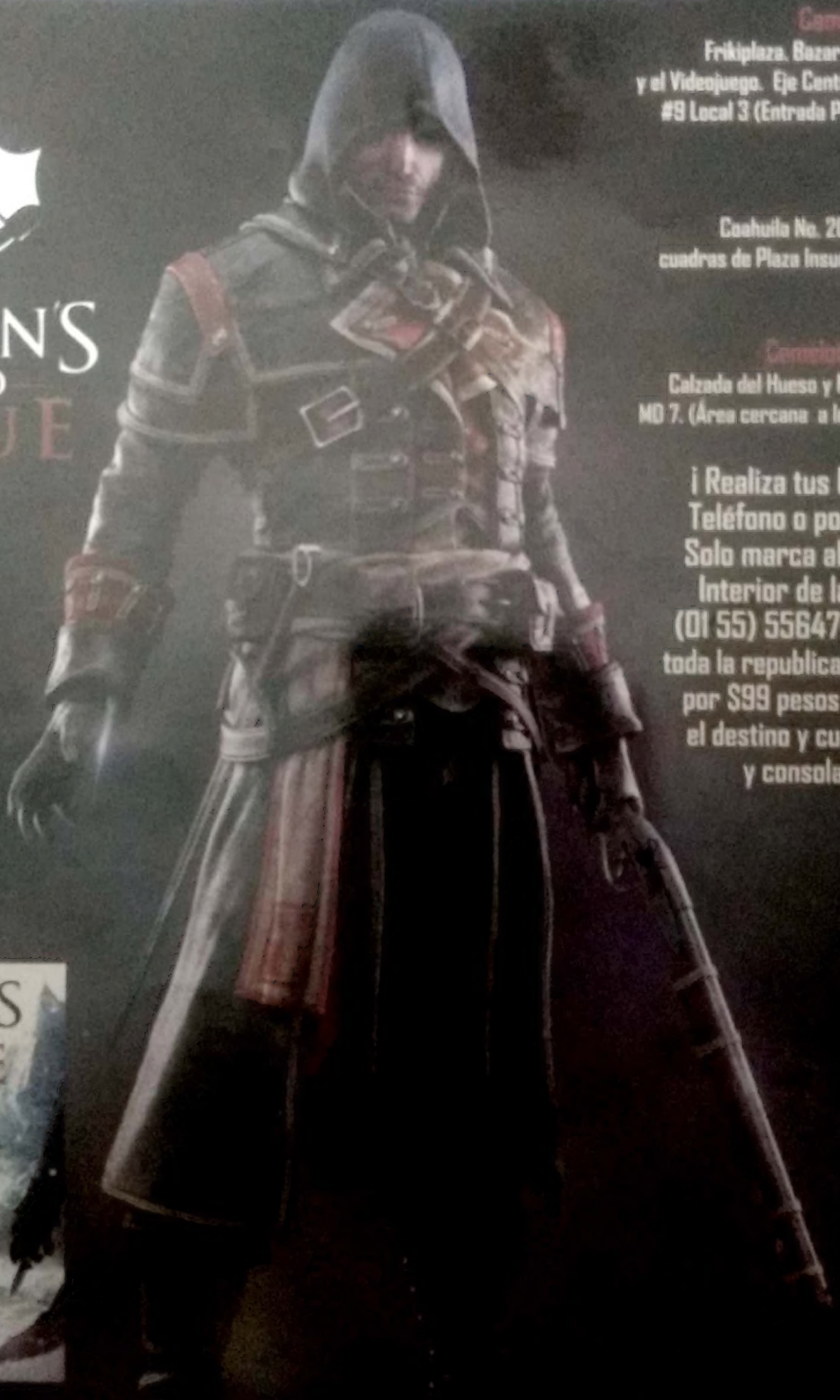
Una noche de luna llena color rojo sangre, seis chicas se ven arrastradas por una fuerza misteriosa hasta un teatro al aire libre abandonado. Días antes, un compañero apareció muerto en el instituto. Todo el mundo piensa que ha sido un suicidio. Todo el mundo... excepto ellas. En ese misterioso lugar en ruinas, les es revelada una antigua profecía. Son las Elegidas, un grupo de brujas unidas por un poder que puede destruirlas a todas. Pronto descubren que, a pesar de sus diferencias, se necesitan unas a otras para dominar sus nuevos poderes y cumplir la misión que les espera. El tiempo corre en su contra. Si no descubren qué las persigue, morirán.

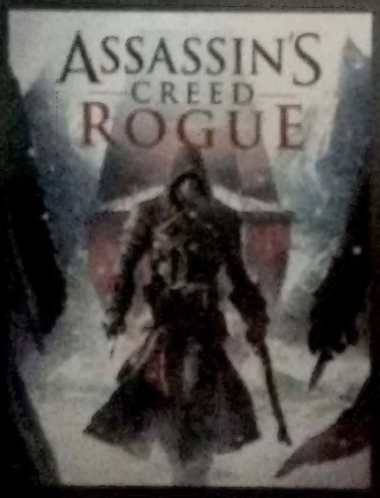
Escaneado con CamScanner

Camelot Games

From Hardcore Gamers... to Hardcore Gamers

ASSASSIN'S CREED ROGUE





Camelot Torre Latino
Frikiplaza. Bazar del Entretenimiento y el Videojuego. Eje Central Lazaro Cardenas #9 Local 3 (Entrada Principal) México D.F.
Tel. 55109018

Camelot Roma
Coahuila No. 204, Col. Roma (A dos cuadras de Plaza Insurgentes). México D.F
Tel.55647036

Camelot Satelite
Calzada del Hueso y Miramontes. Locales MD 7. (Área cercana a los Cines) México D.F
Tel.56781914

¡ Realiza tus Pedidos por Teléfono o por Facebook!
Solo marca al: 55647036
Interior de la republica (01 55) 55647036. Envíos a toda la republica mexicana solo por $99 pesos sin importar el destino y cuantos juegos y consolas pidas

facebook.com/pages/Camelot-Games/
twitter.com/CamelotGames

Presenta este número de Toukan Manga en Camelot Games para obtener un 20% de descuento en Accesorios de PSP

www.camelotgames.net

Escaneado con CamScanner